

## Godefroi de Bouillon : quelques renseignements.

**Godefroi de Bouillon (1061 – 1100)**, était un homme de guerre .C'est l'un des principaux chefs de **la première croisade**.

Il a fait de Bouillon sa capitale.

En 1095, il a été l'un des premiers à se croiser avec ses frères Baudoin et Eustache. Il arrive à Constantinople (en Turquie) en décembre 1096.

**En 1099, il prend Jérusalem** avec son armée de croisés. Ils veulent libérer le tombeau du Christ. Il se voit offrir le titre de Roi de Jérusalem, mais il le refuse. Il préfère le titre **d'Avoué du saint Sépulcre**.

**Il meurt à 39 ans**, et on pense qu'il a été empoisonné.

**Le château de Bouillon a été construit en 1082**. C'est l'une des plus importantes forteresses d'origine médiévale (du Moyen Age) en Belgique.

## Les croisades.

Les croisades étaient des **expéditions militaires** entreprises par les chrétiens d'Occident (nos régions), à partir de 1095.

Cela se passait à la demande du Pape qui voulait « **libérer** » **le tombeau du Christ** qui se trouve à Jérusalem.

A cette époque, la ville était totalement dominée par les Musulmans.

Pour acheter leur équipement, les guerriers du Christ vendent leurs biens ou s'endettent avant de partir. Sur leurs vêtements, **ils cousent une croix d'où leur nom de Croisés**.

Au total, **on compte 8 croisades entre 1095 et 1270**.

Le moteur principal était bien sûr la religion, mais pas que la religion...

Beaucoup de jeunes chevaliers sont sans terre et sans argent car seuls les aînés héritent. De plus, ils s'ennuient car l'Eglise a déclaré « la Trêve de Dieu » interdisant les combats durant certains jours.

Les croisades donnent donc l'occasion à ces chevaliers d'exercer leur « métier » de guerrier avec la bénédiction de l'Eglise. De plus, ils espèrent bien s'enrichir en Terre Sainte.

Pour les pauvres (serfs et vassaux), c'est une occasion de se libérer du serment de fidélité à leur seigneur.

Certains espèrent ainsi changer de vie. Sans compter que tous les péchés sont pardonnés aux croisés.

